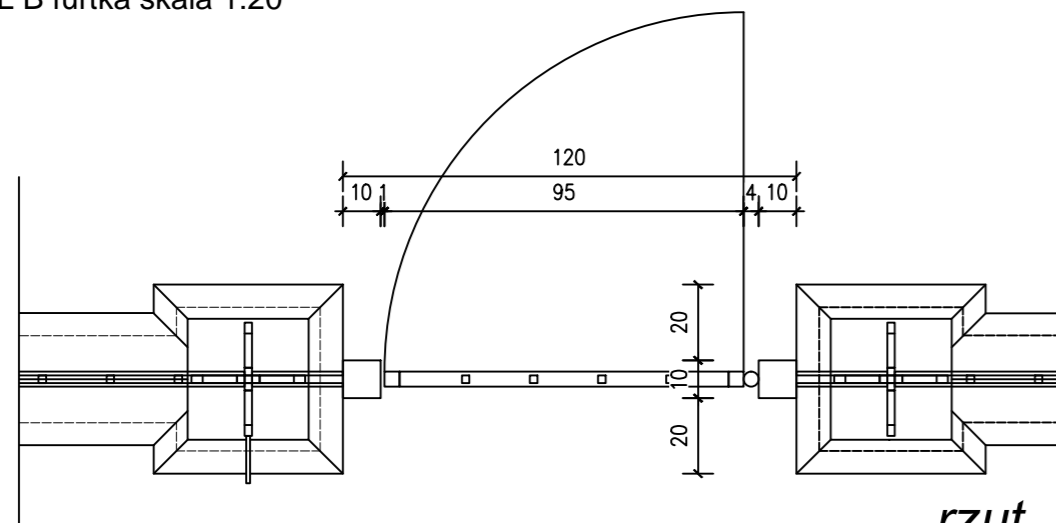
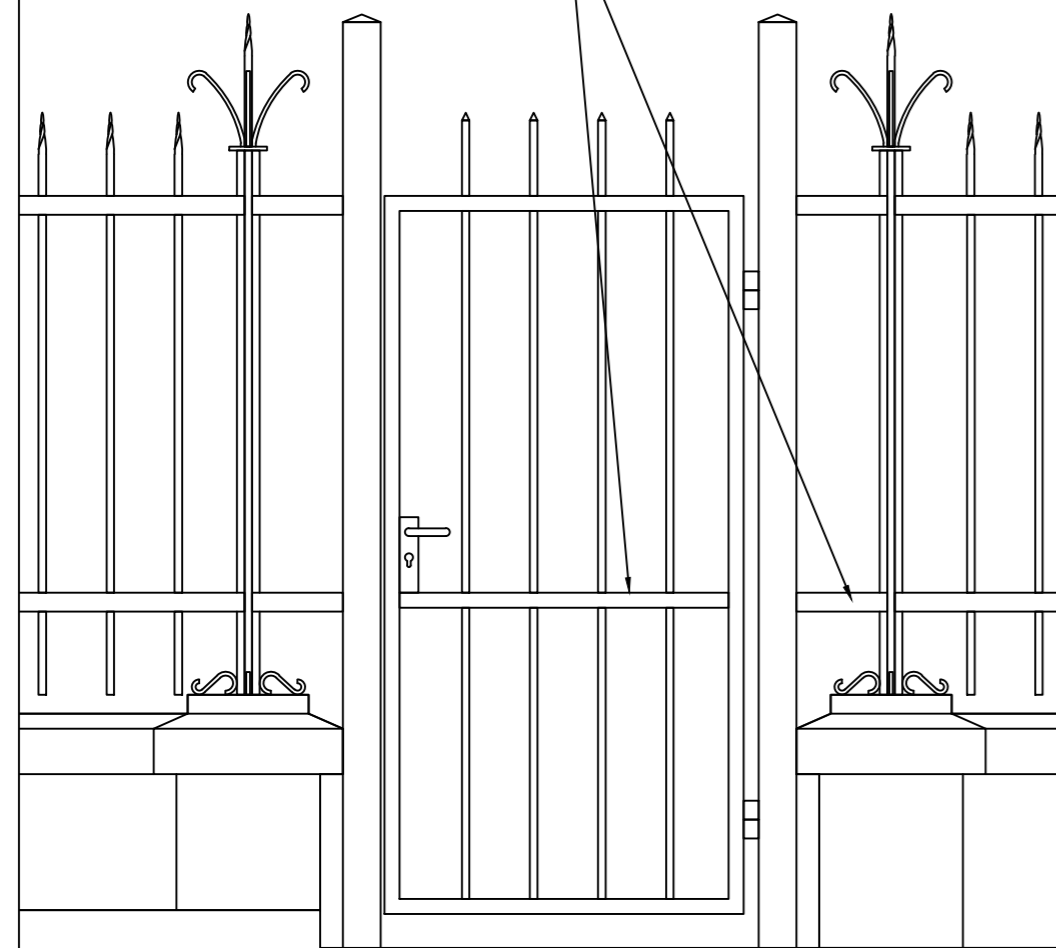


DETAL B furka skala 1:20

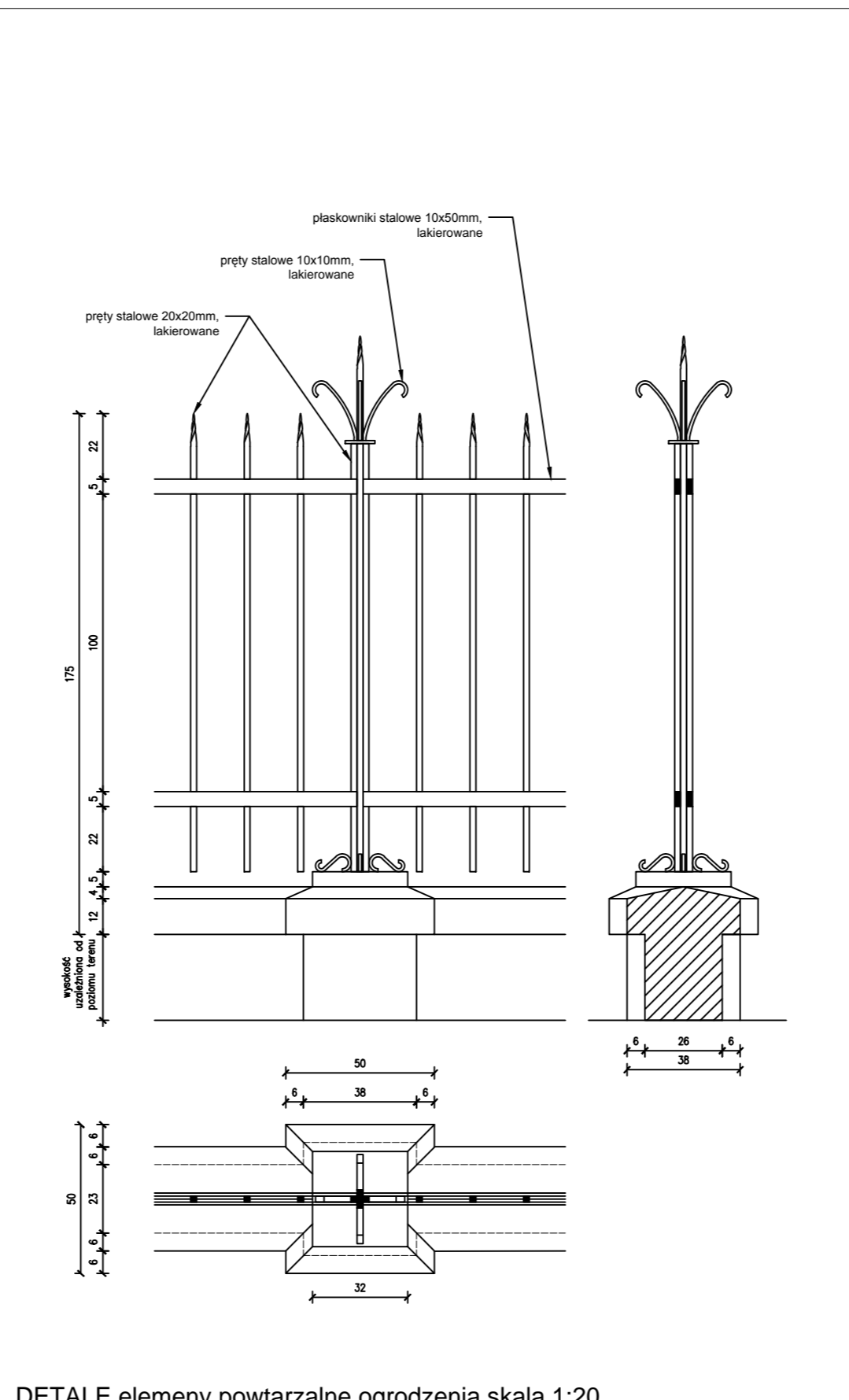
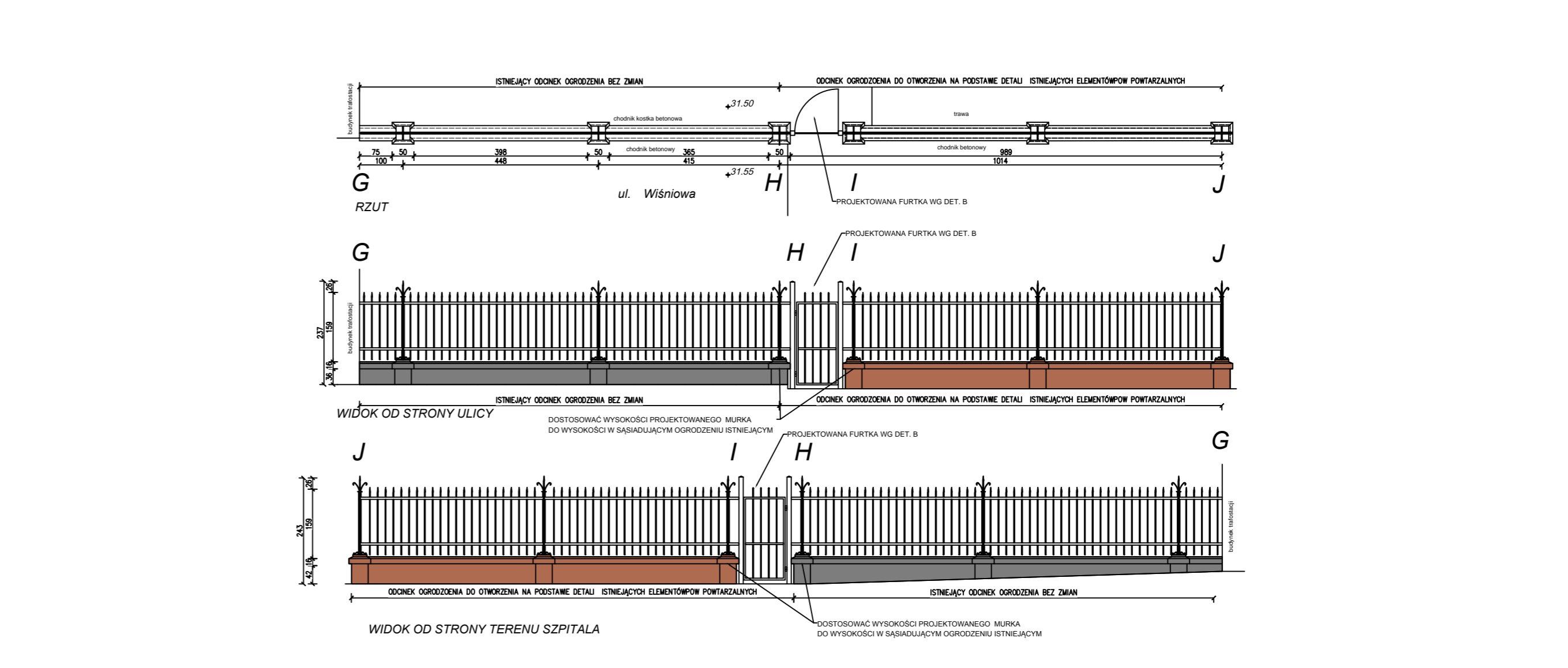
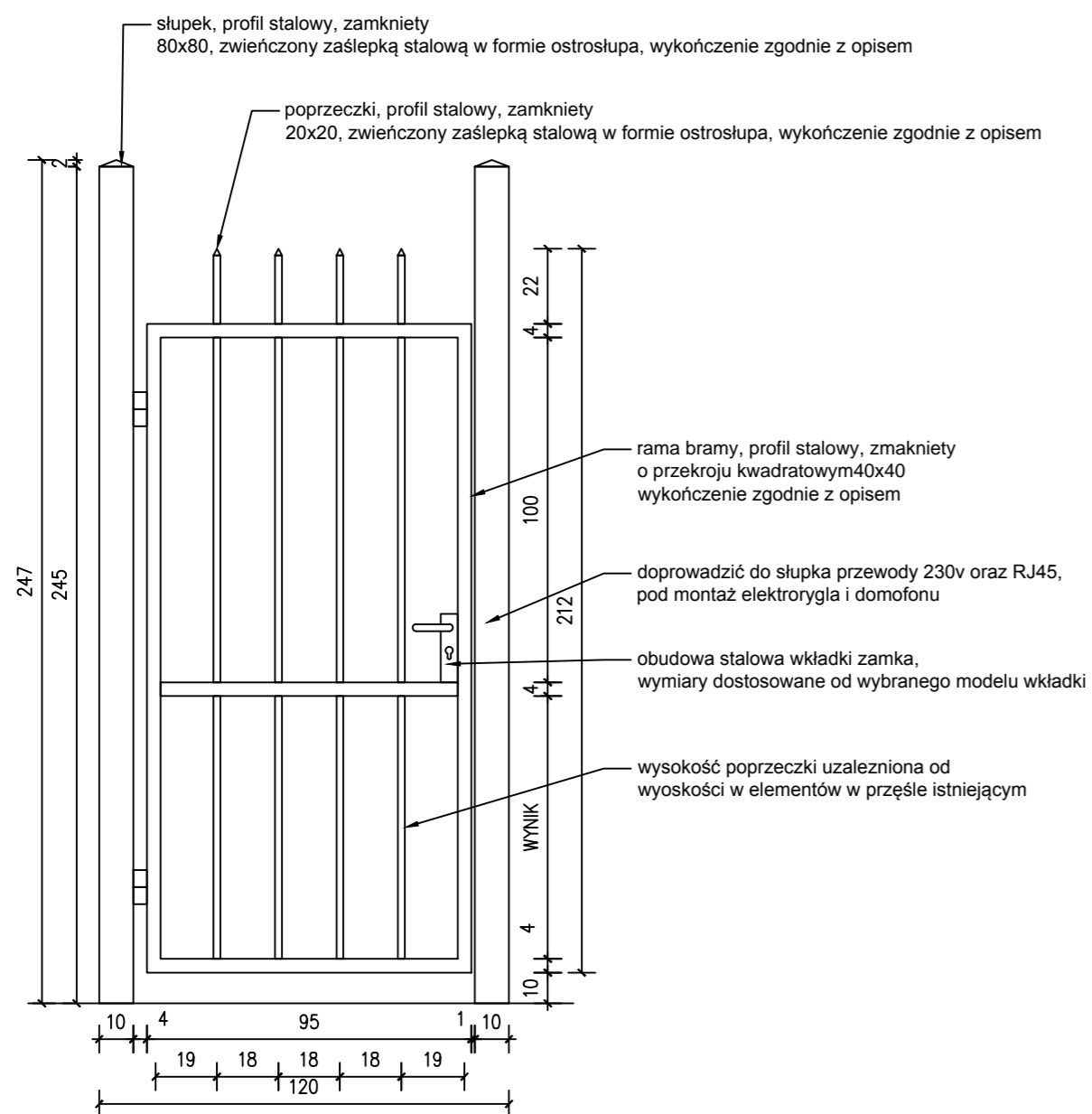


wysokość dostosowana do wysokości poprzeczek w ogrodzeniu

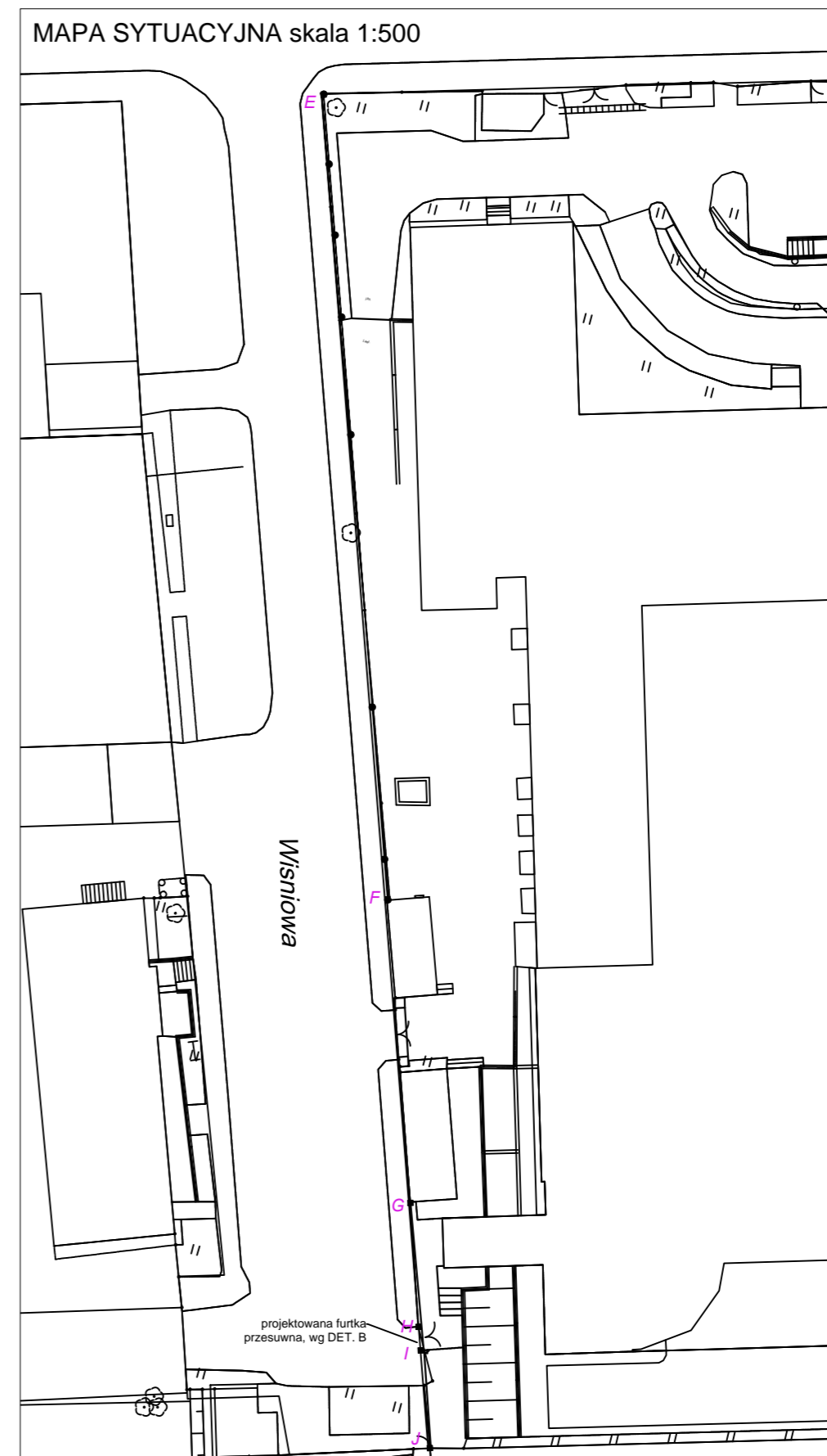
rzut



widok od strony ul. Wiśniowej



DETAL E elementy powtarzalne ogrodzenia skala 1:20



LEGENDA:

- PROJEKTOWANE WYKOŃCZENIE MURU TYNKIEM DO REMONTU WG OPISU
- PROJEKTOWANE WYKOŃCZENIE MURU TYNKIEM Z ZAZNACZENIEM HISTORYCZNEGO PODZIAŁU WG OPISU
- ISTNIEJĄCE WYKOŃCZENIE MURU TYNKIEM MOZAIKOWYM
- PROJEKTOWANE WYKOŃCZENIE MURU TYNKIEM MOZAIKOWYM, KOLORYSTYKA I STRUKTURA WG OPISU
- PROJEKTOWANY COKÓŁ Z PŁYTEK KLINKIOWYCH WG OPISU

Projekt ten jest własnością autora i jest chroniony przez Ustawę o prawie autorskim i prawach pokrewnych. Wprowadzanie zmian do projektu lub kopiowanie oraz używanie tych rysunków do jakichkolwiek innych celów bez wcześniejszego uzyskania pisemnej zgody autora jest zabronione.

STEFAN GLAZ
DZIAŁALNOŚĆ W ZAKRESIE ARCHITEKTURY
02-550 Warszawa ul. J. Dąbrowskiego 1m8 REGON:142 453 154, NIP: 521-168-81-60
Tel. 22 845 18 38, e-mail: stefan_g@poczta.onet.pl

Faza opracowania:	PROJEKT BUDOWLANY		
Nazwa/adres obiektu:	Szpital Specjalistyczny im. Świętej Rodziny SPZOZ ul. Madalińskiego 25, 02-544 Warszawa działka ewidencyjna nr13 obręb 0120		
Investor / Zamawiający:	Szpital Specjalistyczny im. Świętej Rodziny Samodzielny Publiczny Zakład Opieki Zdrowotnej		
Adres Investora:	ul. Madalińskiego 25, 02-544 Warszawa		
Nazwa zadania:	Aktualizacja zagospodarowania terenu Szpitala		
Projektant:	mgr inż. Stefan Glaz	upr bud. w specjalności architektura bez ograniczeń Wa-666/03	Podpis
Opracował(a):	mgr inż. Kamil Turowski		
Sprawdził:	mgr inż. Beata Misiaczek	upr bud. w specjalności architektura bez ograniczeń Wa-457/01	
Branża:		Data:	11.2018r
Nazwa rysunku:	REMONT OGRODZENIA ODCINEK G-J OD UL. WIŚNIOWEJ	Skala:	1:100
Zakres opracowania:	Projekt remontu ogrodzenia na terenie Szpitala od strony ul. Wiśniowej i na terenie parkingu od ul. Madalińskiego		
Numer rysunku:	N/kontraktu	Stadium	Branża
		Opracowanie	Etap
			Numer
			0